

Nos gens en lumière

• NOS ÉTOILES • ÉQUIPE DU CAPITAL HUMAIN

Contexte

Pandémie ou pas, la Ville recrute et accueille de nouveaux employés en continu. Avant leur entrée en fonction et jusqu'aux premiers jours de travail, l'équipe du capital humain les accompagne dans leur parcours.

Défis

Transposer en mode virtuel les processus de dotation tout en préservant la rigueur et la fiabilité et en faisant vivre une expérience digne de la marque employeur de Lévis.

Solutions

L'équipe a virtualisé plusieurs processus, en conservant une approche humaine, et en tenant compte des spécificités de chacun des postes affichés.

Parmi les innovations :

- Entrevues à partir de plateformes en ligne avec un accompagnement des candidats en amont
- Migration des tests sur des plateformes sécurisées pour en assurer la confidentialité, la validité et la fiabilité, tout en évitant le plagiat
- Rencontre d'accueil à la Ville en mode virtuel le jour de l'arrivée en poste
- Création de présentoirs et d'espaces en ligne pour recevoir des candidats lors de salons de l'emploi

Avantages

Désormais, l'équipe dispose d'un arsenal élargi pour attirer des talents qui ne se seraient peut-être pas manifestés par les canaux habituels. Ses nouveaux atouts :

- Processus mieux adaptés à la réalité et au mode de vie des candidats
- Plages horaires plus souples pour la réalisation de tests

Bravo à vous, chers collègues. Votre engagement, votre capacité d'adaptation et votre créativité font rayonner Lévis comme employeur de choix et permettent à toutes les directions de la Ville de continuer à servir la population. Vous êtes nos étoiles, continuez de briller pour tous. Bravo et merci !

Se soutenir 
pour réussir!

De haut en bas :

1. Gabrielle Morin-Harvey, Valérie Rodrigue-Auclair, Maude Bussières et Sabrina Martin, agentes de ressources humaines.
2. Kiosque pour les camps de jour à la Ville – 4@7 de recrutement virtuel en enseignement primaire et secondaire, organisé par l'Université Laval en partenariat avec l'UQAR, l'UdeM et l'UQTR. La personne figurant sur l'image est virtuelle

